



TRI-AD

Toyota Research Institute
Advanced Development, Inc.

第1回

SINGULARITY

BATTLE QUEST

2020

全国高校生
AI/ICT
オンライン競技会



#SINGULA2020



参加費無料!

初心者歓迎!

めざせ!! AIアスリート

「シンギュラリティバトルクエスト」とは、今世紀前半の到来が予測される社会と産業の大転換点「シンギュラリティ」において、AI/ICTのエキスパートとして活躍する卓越した高校生を発掘・育成する総合競技大会です。

5つの競技種目



【AQ】

AIクエスト(団体戦)
膨大なデータで学習させたAIモデルを構築し、そのモデルの予測精度や速度を競う競技。



【CQ】

サイバークエスト(団体戦)
情報セキュリティに関する課題に対し、関連知識やソフトウェアを駆使し獲得点を競う競技。



【DQ】

データクエスト(個人戦)
データサイエンスや統計学の知見を用い、データから有用な知見の抽出スキルを競う競技。



【RQ】

ロボクエスト(個人戦)
設定された課題を解決するためにAI制御のロボットを開発し、その速度と精度を競う競技。



【XQ】

Xクエスト(個人戦)
UI/UX、HCI、デザイン思考等に重点を置いた、プロダクトのユーザビリティを競う競技。

スケジュール

【募集開始】 7月29日(水)
【募集締切】 8月31日(月)17時00分

【一次選考会】 9月6日(日)
開会式 : 09時30分 (ログイン: 09時00分)
試験時間 : 10時00分~12時00分
解答と解説: 13時00分~14時00分 閉会式: 14時00分

【研修会(二次選考)】 9月28日(月)~11月24日(火)
【決勝大会】 12月27日(日)(予定)

参加資格

コンピューターを駆使して活動に励む「コンピューター部」、「ロボット部」、「プログラミング部」、「ゲーム部」、「電子技術研究部」そして「eスポーツ部」など『ギーク系』の部に所属、またはギーク系活動を行う高校生3人1組でエントリーしてください。

- ・日本国内に在住する高校生
- ・3人1組でエントリー(顧問教員等1名を登録)
- ・一次選考会、研修会、決勝大会の全日程に参加できること
- ※詳しくは大会公式サイトをご覧ください。

【入賞賞品】 各賞メダル、AIアスリート認定証、記念品
【副賞】 国内最先端 AI/ICT企業の社内体験(予定)

お問い合わせ: info@singularitybattlequest.club © シンギュラリティバトルクエスト実行委員会



【協賛】 トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスド・デベロップメント株式会社 【システム協力】 LearningBOX、株式会社フジミック
【教材協力】 東京学芸大学インキュベーションセンター、東京工芸大学 【オンライン講座提供協力】 株式会社ドコモ gacco
【開発協力】 トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスド・デベロップメント株式会社、株式会社日立ソリューションズ・クリエイト、株式会社 MILIZE
NTTレゾナント株式会社、スキルアップAI株式会社 【主催】 シンギュラリティバトルクエスト2020実行委員会(一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所)

新型コロナウイルスへの対策: 本競技会では参加者・関係者に対し下記のガイドラインの遵守を徹底いたします。
文部科学省: 学校における新型コロナウイルス感染症に関する衛生管理マニュアル-「学校の新しい生活様式」- 公益社団法人日本スポーツ協会: スポーツイベント再開に向けた感染拡大予防ガイドライン